

PELATIHAN PENYUSUNAN BAHAN AJAR BERBASIS MULTIMEDIA INTERKTIF TERHADAP GURU DI DESA BALIBO KECAMATAN KINDANG

Nasir^{1*}, Akram², Sadriana Ayu³, Uyunnasirah Hambali⁴, Ikbar⁵

^{1*,2,3,4,5}Universitas Muhammadiyah Makassar, Makassar, Indonesia

¹nasir@unismuh.ac.id

²akram@unismuh.ac.id

³sadriana@unismuh.ac.id

⁴uyunhambali@unismuh.ac.id

⁵abduljabbar.ikbar@gmail.com

Abstrak

Tujuan dilaksanakannya kegiatan pelatihan ini adalah 1) Menambah pengetahuan serta wawasan kepada guru tentang media pembelajaran; 2) mengubah pola pikir guru untuk selalu berinovasi dalam menyusun multimedia pembelajaran, 3) Memberikan pengalaman langsung bagi guru tentang langkah-langkah dalam menyusun multimedia pembelajaran yang interaktif; 4) meningkatnya motivasi untuk mengembangkan bahan ajarnya sendiri. Pengabdian ini dilaksanakan di SMAN 12 Bulukumba Desa Balibo Kecamatan Kindang Kabupaten Bulukumba. Peserta pada kegiatan pengabdian ini terdiri dari tenaga pendidik (guru) SD, SMP dan SMA yang berada pada wilayah pemerintahan Desa Balibo Kecamatan Kindang Kabupaten Bulukumba. Metode dalam pelaksanaan pengabdian ini melalui tahapan persiapan, tahapan pelaksanaan dan tahapan pendampingan pembuatan multimedia interaktif berbasis aplikasi flipbook maker. Dari hasil wawancara peserta pelatihan memberikan respon positif dan sangat mengapresiasi kegiatan pelatihan mereka mengatakan bahwa ada banyak peningkatan pengetahuan baru yang didapatkan selama pelatihan ini terkhusus strategi dalam pemilihan multimedia interaktif yang efektif dalam pengaplikasiannya.

Kata Kunci: Bahan Ajar, Multimedia Interaktif, Aplikasi *Flipbook Maker*

Pendahuluan

Pendidikan adalah usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensi dirinya untuk kekuatan spiritual keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta keterampilan yang diperlukan dirinya, masyarakat, bangsa dan negara (UU Sisdiknas, 2013, Pasal 1 ayat 1). Dalam mencapai tujuan tersebut diperlukan guru yang berkompeten dan profesional serta berkualitas. Karena guru memiliki peranan penting dalam mengatur segala bentuk kegiatan dalam proses pembelajaran berlangsung seperti bertindak sebagai pemimpin, memotivasi, mendidik, fasilitator dan lainnya. Hal tersebut menjadi tuntutan dalam meningkatkan mutu pengelolaan kelas, penggunaan media, strategi mengajar, maupun sikap dan karakteristik masing-masing. Sehingga guru mempunyai andil dalam menentukan kualitas pendidikan. Untuk itu, guru perlu mempersiapkan segala sesuatu yang dapat membuat pembelajaran lebih aktif sehingga proses pembelajaran di kelas berjalan dengan efektif. Salah satunya yang dapat dilakukan adalah mampu menyusun atau mengembangkan bahan ajar.

Menurut Daryanto (2014) bahan ajar merupakan informasi, alat dan teks yang diperlukan guru atau instruktur untuk perencanaan dan penelaahan implementasi pembelajaran.

*Correspondent Author: nasir@unismuh.ac.id

Manfaat bahan ajar bagi guru salah satunya yaitu guru tidak lagi bergantung kepada buku teks yang terkadang sulit diperoleh dan salah satu manfaat bagi siswa adalah kegiatan pembelajaran lebih menarik. Bahan ajar dapat dibuat dalam berbagai model yang sesuai dengan karakteristik materi ajar serta kebutuhan yang akan disampaikan. Jika bahan ajar dibuat serta disusun lebih menarik dan berbagai model, maka akan menghasilkan produk yang memiliki fungsi yang baik terhadap guru dan siswa. Salah satunya yaitu menyusun dan membuat bahan ajar multimedia yang interaktif untuk mencapai tujuan materi atau tujuan pelaksanaan pembelajaran. Mengemas bahan ajar dalam bentuk multimedia pembelajaran dalam berbagai format yang lebih menarik bagi peserta didik dalam rangka mencapai tujuan pembelajaran yang telah ditentukan (Yayi: 2019). Multimedia Pembelajaran berguna untuk menyalurkan pesan (pengetahuan, ketrampilan, dan sikap) serta dapat merangsang pilihan, perasaan, perhatian, dan kemauan siswa sehingga secara sengaja proses belajar terjadi, bertujuan, dan terkendali (Daryanto: 2014).

Salah satu yang dapat dikembangkan agar menarik dan mempermudah dalam proses pembelajaran ialah multimedia interaktif melalui aplikasi flipbook maker. Aplikasi ini dapat digunakan mendesain bentuk tampilan buku digital karena terdapat unsur teks, gambar/photo, animasi, audio, video dan interaktif yang dikemas dan dioperasikan perangkat komputer (Rasiman:2014).

Masalah yang ditemukan di lapangan masih ada guru yang belum mampu menyusun dan mengembangkan mediana sendiri khususnya pada bahan ajar yang berbasis multimedia. Dari pokok permasalahan tersebut, maka dilaksanakan pelatihan penyusunan bahan ajar berbasis multimedia interaktif terhadap guru di Desa Balibo Kabupaten Bulukumba.

Metode Pelaksanaan

Kegiatan Pengabdian dilaksanakan pada tanggal 25 November 2021 di SMA Negeri 12 Bulukumba Desa Balibo Kecamatan Kindang peserta pada kegiatan pengabdian ini terdiri dari tenaga pendidik (guru) SD, SMP dan SMA pada wilayah pemerintahan Desa Balibo Kecamatan Kindang Kabupaten Bulukumba. Adapun alur/tahapan kegiatan ini adalah: 1) Tahap Persiapan; tahapan ini berupa identifikasi sasaran pelaksanaan kegiatan dan persiapan materi, 2) Tahapan Pelaksanaan; Kegiatan penyajian materi dan pengenalan multimedia pembelajaran interaktif dan kegiatan pelatihan penggunaan aplikasi *flipbook maker* dan 3) Tahap Pendampingan; pada tahapan ini memberikan penugasan kepada peserta untuk membuat dan menyusun langsung bahan ajarnya pada program yang telah disiapkan.

Hasil dan Pembahasan

Kegiatan pelatihan penyusunan bahan ajar berbasis multimedia interaktif dilaksanakan tatap muka dengan tetap mematuhi protokol kesehatan di SMA Negeri 12 Bulukumba. Peserta pada kegiatan ini merupakan utusan setiap sekolah atau satuan pendidikan yang ada di wilayah pemerintah Desa Balibo Kecamatan Kindang Kabupaten Bulukumba. Adapun hasil yang diperoleh dari kegiatan pelatihan pengabdian tersebut sesuai dengan tahapan-tahapan berikut:

1. Tahapan Persiapan

Tahapan persiapan yang dilakukan pada adalah: (a) Pemberitahuan kepada sekolah mitra yang dijadikan tempat pelaksana kegiatan dan melakukan koordinasi untuk membahas teknis pelaksanaan; (b) Sosialisasi program dengan berkoordinasi dan menyampaikan kepada sekolah-sekolah yang ada pada wilayah pemerintahan Desa Balibo Kecamatan Kindang Kabupaten Bulukumba; (c) Menyusun jadwal program pelatihan; dan (d) Membuat materi pelatihan yang berkaitan pengembangan multimedia interaktif menggunakan aplikasi *flipbook maker*.

2. Tahapan Pelaksanaan

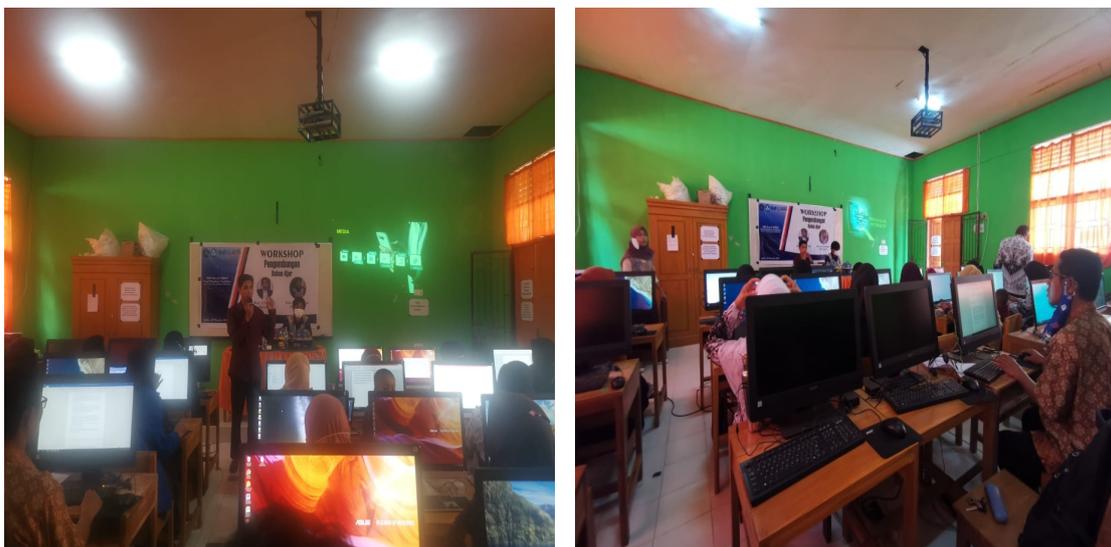
Kegiatan pelatihan ini diadakan pada tanggal 25 November 2021, di Ruang Laboratorium Komputer SMN 12 Bulukumba. Pelatihan dilaksanakan pukul 08.00-17.00 Wita. Panitia mengundang perwakilan setiap sekolah, dan masing-masing sekolah mengirim perwakilan. Jumlah peserta yang hadir 29 orang guru.

DAFTAR HADIR PESERTA WORKSHOP PENGEMBANGAN BAHAN AJAR Kindang, 25 November 2021				
No.	Nama	Alamat	Telepon	Tanda Tangan
1.	FADLI AMINI	Borong rppoa.	081255021278	[Signature]
2.	AGUSTINAWATI	Barombong	082 298 057 310	[Signature]
3.	IRAWATI	BAROMBONG	08114207230	[Signature]
4.	NURLATIFA	Topanda	08329874320	[Signature]
5.	Sahadul Jannah	Bontolunggu	085348675671	[Signature]
6.	MARDIANI	ANLITUA	082396407651	[Signature]
7.	NIMRAWATI	BAROMBONG	082 346 336 000	[Signature]
8.	Yul Selva Utari	Bantaeng	085 656 185 551	[Signature]
9.	ILA KARMILA	BARABBA	085 341 681 490	[Signature]
10.	KAMRIAH	Bonto Matene	085342125424	[Signature]
11.	DINIYAH	KALUKUE/Barombong	085 230 671 930	[Signature]
12.	RAHMAWATI	KAMPUNG CINA	082 349 798 619	[Signature]
13.	SYAMSIAL	Bin Tiara F	085799 879 994	[Signature]
14.	ANDI WARANI	DAMANG	081 355 477 553	[Signature]
15.	NOVITASARI	BINTARORE	-	[Signature]
16.	MUHRIN	Barombong	085 299 434 243	[Signature]
17.	Erwin Hasan Amin	Barombong	0856680582	[Signature]
18.	SITI NURDAYA, Spd	Kantising	085 242 725 888	[Signature]
19.	NUR FIRIANI Spd	Barombong	085 255 563 227	[Signature]
20.	ERNI. B., s.pd	Il. Bhakti Adi guna	085 299 925 259	[Signature]
21.	NADRAWATI Spd	2L BATU-BATU	085 230 887 915	[Signature]
22.	Andi Zulkaedah Rami	Bonto Matene	085 34 8544 256	[Signature]
23.	Saluni	Pa'bambayang	085341903 471	[Signature]
24.	KAYANI, s.pd	BALIBO	08524503670	[Signature]
25.	MULIATI, s.pd	BALIBO	085289125629	[Signature]
26.	MUHAMMAD ILHAM, Spd	BALIBO	0853411377	[Signature]
27.	REKACATUR REKAWATI	Ujung Loe	080341136358	[Signature]
28.	SALMAN TAGA	J. APGL	081355711248	[Signature]
29.	HALWIAH	BAROMBONG	080397034183	[Signature]

Gambar 1. Daftar Hadir Peserta Pelatihan

Pelaksanaan kegiatan ini diawali dengan pembukaan oleh panitia dan tim pengabdian. Setelah pelaksanaan pembukaan selesai, kegiatan selanjutnya yaitu penyampaian materi yang dipandu oleh moderator. Pada materi pertama yang disampaikan kepada peserta yaitu bahan ajar. Pada materi ini peserta dibekali dengan konsep, tujuan, dan langkah-langkah penyusunan bahan ajar yang berlangsung selama 90 menit dari pukul 09.00-10.30 wita. Materi yang kedua adalah media pembelajaran. Pada materi tersebut peserta dibekali dengan konsep media pembelajaran, jenis-jenis media pembelajaran, tujuan masing-masing media pembelajaran serta multimedia pembelajaran. Materi tersebut berlangsung selama 90 menit dari pukul 10.30-12.00 wita. Pada materi ketiga adalah pembuatan dan penyusunan bahan ajar berbasis multimedia interaktif. Sebelum masuk pada pembuatan terlebih dahulu peserta di berikan materi tentang aplikasi *flipbook maker*. Materi ini berlangsung pukul 13.00-17.00 wita dan dilanjutkan dengan kegiatan penutupan.

Pemateri memberikan penjelasan langkah-langkah dalam menyusun bahan ajar pada aplikasi *flipbook maker*. Sebelum mengolah atau membuat multimedia interaktif para peserta juga diberikan panduan penggunaan *flipbook*. Setelah materi selesai masing-masing peserta diminta untuk melakukan penginstalan. Peserta yang proses penginstalannya berhasil diminta untuk membuat dan menyusun multimedia interaktif.



Gambar 2. Peserta Membuat Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Flipbook *Maker*

3. Tahapan Pendampingan

Setelah peserta diberikan atau dipaparkan materi tentang media pembelajaran dan pengenalan multimedia pembelajaran yang interaktif, tahap selanjutnya memberikan aktivitas secara langsung kepada peserta yaitu mendesain dan membuat bahan ajar multimedia interaktif. Pelaksanaan pendampingan dengan metode tutorial terbimbing dengan pemateri memandu jalannya kegiatan praktik serta pendampingan yang dilakukan oleh tim lainnya. Sebelum peserta merancang multimediana masing-masing terlebih dahulu mereka melakukan penginstalan diperangkat komputer/laptopnya masing-masing. Setelah penginstalan selesai maka langkah selanjutnya adalah melakukan praktik dengan membuat multimedia interaktif.

Berdasarkan hasil dari wawancara kepada peserta pelatihan, kegiatan penyusunan bahan ajar berbasis multimedia interaktif yang dilaksanakan mereka mengatakan bahwa ada banyak peningkatan pengetahuan baru yang didapatkan selama pelatihan ini terkhusus strategi dalam pemilihan multimedia efektif dalam pengaplikasiannya. Tanggapan peserta terkait aplikasi *flipbook maker* dalam penyusunan bahan ajar membuat guru lebih kreatif mendesain bahan ajarnya. Para peserta memberikan respon sangat positif dan mengapresiasi kegiatan pelatihan ini karena mendapatkan pengetahuan serta pengalaman baru dalam berinovasi membuat bahan ajar berbasis multimedia interaktif.



Gambar 3. Peserta dan Panitia Pelaksana Kegiatan Pelatihan Penganbdian

Dalam pelatihan peserta membuat bahan ajar berbasis multimedia interaktif yang menarik, yaitu bahan ajar yang dibuat dalam aplikasi *flipbook maker*. Pada saat pelatihan terdapat 13 orang guru berhasil membuat bahan ajar berbasis multimedia meskipun masih belum sempurna. Hal tersebut disebabkan karena gangguan pada komputer/laptop yang digunakan, guru memahami materi dengan kurang jelas, dan serta masih adanya guru yang belum familiar dengan aplikasi *flipbook maker*. Kegiatan pelatihan ini tidak berjalan dengan baik karena adanya kendala lain yang dihadapi salah satunya adalah waktu yang singkat, fasilitas yang kurang, perangkat yang digunakan masih terbatas, serta masih adanya guru yang kurang mampu mengoperasikan perangkat komputer.

Kesimpulan dan Saran

Berdasarkan kegiatan yang dilaksanakan di lapangan di simpulkan bahwa dengan adanya program pengabdian ini memberikan dampak baik terhadap peningkatan skill ataupun kompetensi guru dalam menyusun bahan ajar berbasis multimedia interaktif. Bentuk pelaksanaan kegiatan ini sangat efektif dan efisien dalam memberikan inovasi serta penyegaran dan pengembangan wawasan untuk peningkatan pengetahuan tentang pemamfaatan multimedia pada proses pembelajaran yang berkualitas.

Ucapan Terima Kasih

Terima kasih kepada LP3M Unismuh Makassar Universitas Muhammadiyah Makassar, telah mendanai pelaksanaan kegiatan Pengabdian ini serta terima kasih juga kepada pihak mitra dan seluruh pihak yang telah terlibat, sehingga kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini terlaksana dengan baik dan lancar.

Referensi

- Daryanto, (2013). Media Pembelajaran. Bandung: Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Endang Kusumaningtyas. (2018), “*Menguk Mabel IT Matematika*”, Pasuruan: Caremedia Communication.
- Rasiman, R. (2014). Efektivitas Resource-Based Learning Berbantuan Flip Book Maker Dalam Pembelajaran Matematika SMA. *JKPM*, 1(2), 34-41.
- Yayi, F. P., & Yuliana, A. (2019). Pengembangan multimedia pembelajaran dalam bentuk buku digital interaktif berbasis flipbook maker bagi mahasiswa teknik mesin. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 4(2), 1-10.
- Mulyaningsih, N. N., & Saraswati, D. L. (2017). Penerapan Media Pembelajaran Digital Book Dengan Kvisoft Flipbook Maker. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 5(1), 25-32.
- Noviyanita, W. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Flipbook Maker Pada Materi Program Linear Kelas X SMK. *Delta: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 6(2), 41-49.
- Divayana, D. G. H., Suyasa, P. W. A., & Adiarta, A. (2018). Pelatihan Pembuatan Buku Digital Berbasis Kvisoft Flipbook Maker Bagi Para Guru Di SMK TI Udayana. *Abdimas Dewantara*, 1(2), 31-44.
- Nuris, D. M. R., Nagari, P. M., & Nuraini, U. (2020). Pelatihan Pembuatan Bahan Ajar dan Media Pembelajaran Berbasis TIK Bagi Guru Akuntansi. *J-ABDIPAMAS*, 4(1), 75-82.
- Sopiah, S., Murdiono, A., Martha, J. A., Prabowo, S. H., & Fitriana, F. (2019). Pelatihan dan Pendampingan Penyusunan Bahan Ajar Bagi Guru SMA 5 Kediri. *Jurnal Karinov*, 2(1), 52-56.